

Icebreaker (Besser als ihr Ruf)

Entgegen der allgemeinen Meinung müssen Icebreaker weder peinlich sein noch einen immensen Fremdschämefaktor mit sich bringen. Als unumstößliche Vertreterin der Ansicht, dass Icebreaker tatsächlich Spaß machen können, habe ich dir mein persönliches, garantiert schamfreies Top 3 an Stimmungsauflockerern mitgebracht, die euch helfen können, ein Gruppengefühl zu entwickeln und im wahrsten Sinne des Wortes das Eis zwischen euch zu brechen.

Evolutionsschnickschnack

Was könnte besser sein, um gemeinsam zu lachen, als sich alle kollektiv etwas lächerlich zu machen? Das Evolutionsschnickschnack ist der perfekte Weg dorthin, da keine*r alleine im Mittelpunkt der gesamten Aufmerksamkeit steht und alle zusammen eine absurde Situation erleben, die einen als Gruppe nur zusammenschweißen kann. Die Regeln sind simpel und schnell erklärt. Zu Beginn des Spiels befinden sich alle Spieler*innen im Entwicklungsstadium einer Amöbe und, wie könnte es anders sein, kriechen eben wie eine Amöbe über den Boden. Trifft ein*e Spieler*in auf eine*n andere*n Spieler*in, so wird ein episches Schnick-Schnack-Schnuck-Duell ausgetragen und der*die Gewinner*in klettert die Leiter der Evolution eine Sprosse hoch und spielt als Huhn weiter. Der*die Verlierer*in verbleibt auf der jeweiligen Stufe. Nur Spieler*innen derselben Entwicklungsstufe dürfen ausschnucken, wer sich weiterentwickelt. Vom Huhn wird man zum Affen und schließlich zum Menschen. Besonders im Affen- und Hühnerstadium sind neben den in allen Stufen obligatorischen artspezifischen Fortbewegungsarten auch die passenden Laute erwünscht und zu unterstützen.

Würdest du eher...?

Dieses Spiel ist ein echter Klassiker und genau das Richtige, um ungezwungen und leicht Gespräche zu beginnen. Die Regeln hierbei sind relativ selbsterklärend. En-

tweder könnt ihr im Kreise herum oder, wenn ihr die Namen der Anderen bereits kennt, durch direktes Ansprechen einer anderen Person eine „Was würdest du eher“-Frage stellen. Kreative und absurde Fragen sind hier willkommen, aber nur keine Sorge, auch gewöhnliche Fragen, wie, ob man lieber sein Leben lang im Winter oder Sommer leben würde, erfüllen vollkommen ihren Sinn.

Weitere Beispiele sind:

- Würdest du eher ein schreckliches Kurz- oder Langzeitgedächtnis haben wollen?
- Würdest du eher in die Vergangenheit oder Zukunft reisen wollen?
- Würdest du eher Zungen als Finger oder einen Finger als Zunge haben wollen?

Ninja

Nicht nur verwandelt euch dieser Icebreaker in mysteriöse und elegante Kämpfer*innen, er bringt euch auch schnell näher, und das körperlich. Eure Hände verwandeln sich während des Spiels in messerscharfe Klingen, aber natürlich nur in eurer Vorstellungskraft. Idealerweise räumt ihr etwas Platz frei und stellt euch in einem Kreis auf. Das Ziel jeder*s Spieler*in ist es nun, mit einer Bewegung (einen Schritt inbegriffen um Distanzen zu überwinden) der eigenen Hand, oder besser gesagt eurer Klinge, die Hand eurer*s Nebenspielers*in zu treffen. Falls der Angriff erfolgreich war, muss der*die Getroffene*r die Hand hinter dem Rücken tragen. Sobald man beide Hände verloren hat, ist man ausgeschieden. Um einen besonders erfolgreichen Angriff zu starten, empfiehlt es sich, mit einem einschüchternden Kampfschrei den Mitspieler*innen Respekt einzuflößen. Am Ende findet dann ein erbitterter Zweikampf um den Titel des*der wahren Ninja unter den beiden Verbliebenen statt.

Ich hoffe doch sehr, dass euch diese drei Icebreaker wirklich schamfrei Spaß bringen, aber vor allem, was um einiges wichtiger ist, euch als Gruppe zusammenschweißen.